Заявка на участие в конкурсе проектов (программ) в сфере добровольческой (волонтерской) деятельности

1. Данные об участнике Конкурса.

Ф.И.О.	
Номер телефона	
Электронный адрес	
Дата рождения	
Наименование волонтерского	ГБОУ НАО «СШ п. Харута»
объединения/отряда, участником	
которого вы являетесь	
Документы, подтверждающие опыт	-
волонтерской деятельности (указать	
год выдачи, наименование документа)	
Название проекта	Летняя игра «Зарница»
География проекта	ГБОУ НАО «СШ п. Харута», летняя
	тематическая площадка с дневным
	пребыванием детей
Начало реализации проекта	05 июня 2024
Окончание реализации проекта	25 июня 2024
Краткая аннотация ¹	
	Спортивное волонтерство – это
	волонтерская деятельность, связанная с
	участием в организации и (или) проведении физкультурных и спортивных мероприятий,
	проектов и (или) программ по
	популяризации спорта и пропаганде
	здорового образа жизни.
	Проект организуется в рамках летней
	тематической площадки для обучающихся 1-10 классы.
	Организаторы проекта – участники
	школьного волонтерского отряда.
	Мероприятие проекта проводятся по
	принципу «равный-равному», то есть их
	проводят ребята, имеющие опыт и достижения в активном здоровом образе
	жизни, творчестве, учебе и спортеи те, кто
	только начинает этот путь.
	В данной игре ребята будут
	координировать команды- участники во
	время прохождения станций, оказывать
	времи пролождении станции, оказывать

¹ Изложить в чем основная идея проекта, представить краткую информацию о деятельности в рамках проекта (не более 2000 знаков, 500 слов).

	помощь судьям, работать с болельщиками, помогать ведущему.
	Игра — соревнование проводится между 2 командами, на свежем воздухе и предполагает прохождение конкурсов спортивно- туристического характера по станциям с использованием спортивного инвентаря.
	Игра — отличная возможность весело провести время, проявить свои организаторские способности и получить полезные навыки. Участникам состязаний предстоит показать свою силу и ловкость в конкретных заданиях, а волонтерам прокачать навык организации спортивных мероприятий.
Описание проблемы,	- Активный спортивный отдых заменит
решению/снижению остроты которой	времяпровождение подростков за
посвящен проект	смартфонами и компьютерами
	- Первоначальная подготовка волонтеров к
	помощи в организации массовых
	спортивных мероприятий,
	- Обновление материально-технической
	базы тематической площадки
Основные целевые группы	Обучающиеся 7-11 классов
Основная цель проекта	Вовлечение обучающихся в волонтерские отряды для обучения волонтеров проведению спортивно-массовых мероприятий
Задачи проекта	- Пропаганда здорового образа жизни; - Организация и проведение соревнований поселкового масштаба -Обучение волонтеров по направлению «Спортивное волонтерство»
Методы реализации ²	- Уборка мусора на спортивной площадке перед соревнованиями
	- Ограждение территории мероприятия
	-Выдача и установка спортивного инвентаря на площадке
	- Помощь в оформлении (афиша, приглашения участникам)

² Описание методов реализации проекта, ведущих к решению поставленных задач.

	- Рассылка приглашений
	- Зарядка с болельщиками
	- Помощь на станциях спортивных соревнований:
	 Приветствие команд Переправа Переноска раненного Опасный ров Полоса препятствий (тоннель, паутина) Минное поле Химическая атака Шифровка Сборка и разборка автомата Следопыт Меткий стрелок
Количественные показатели ³	2 команды – 14 человек 1 ведущий 11человек – волонтеры - инструкторы на станциях
Качественные показатели ⁴	 Воспитание волонтера, умеющего качественно оказывать посильную помощь в проведении мероприятий Воспитание у молодого поколения здорового образа жизни, чувства уважения к памяти предков Развитие чувства долга,
	коллективизма, взаимопомощи.
Мультипликативность ⁵	- Данный проект реально осуществить в любом образовательном учреждении. Он хорошо накладывается на любую воспитательную систему, т. к. отражает потребности образовательной политики современного общества. В каждой территории возможно подобрать собственные спортивные ресурсы, объекты для осуществления физкультурно-оздоровительной деятельности.

-	Ребята	обучатся	волонтерской
деят	ельности	і, что поможет им	в дальнейшем
учас	твовать	в волонтерских	проектах на
ypoi	вне регио	на, страны	
- Pa	змещени	е статьи и фотогр	рафий на сайте
шко	лы ГБОУ	′ НАО «СШ п. Ха	арута».

2. План мероприятий по реализации проекта.

Название	Описание и количественные показатели	Дата (05.06.гггг)
	- Составить и согласовать организационный план	
	действий	
	- Закупка призов, поиск необходимого	
Подготовител	оборудования и инвентаря	05.06.2024 -
ьный		15.06.2024
	- Проведение игры	
	- Оформление медалей, наградных материалов	
Основной		16.06 24.06.2024
Заключительн	Размещение итогов, фотоотчетов в соцсетях	
ый		25.06.2024

3. Смета затрат на реализацию проекта.

			Цена за	Стоимость
№ Вид расходов	Единица 📗	Колицество	единицу	всего на
	измерения	Количество	измерения,	2024 год,
			рублей	рублей
Кочки спортивные	комплекты	2	1675	3350
Носилки	штуки	2	6455	12910
Веревка фал	штуки	2	1511	3022
Карабины	штуки	6	297	1782
Тоннель для подлезания	штуки	2	3625	7250
Грамоты	штуки	20	84.30	1686
Итого				30000
	Кочки спортивные Носилки Веревка фал Карабины Тоннель для подлезания Грамоты	Кочки спортивные комплекты Носилки штуки Веревка фал штуки Карабины штуки Тоннель для подлезания штуки Грамоты штуки	Кочки спортивные комплекты 2 Носилки штуки 2 Веревка фал штуки 2 Карабины штуки 6 Тоннель для подлезания штуки 2 Грамоты штуки 2	Вид расходовЕдиница измеренияКоличество рублейКочки спортивныекомплекты21675Носилкиштуки26455Веревка фалштуки21511Карабиныштуки6297Тоннель для подлезанияштуки23625Грамотыштуки2084.30

В соответствии c Федеральным законом Российской Федерации 27 июля 2006 152-ФЗ «O года№ персональных данных» согласие государственному бюджетному учреждению Ненецкого автономного округа «Региональный центр молодежной политики и военно-патриотического воспитания молодежи» в течение 5 лет использовать мои вышеперечисленные персональные данные для использования в печатных презентационных/методических материалах, предоставления в государственные органы власти.

Подпись	Дата «11» апреля 2024 г